

# NORMATIVA FUTSAL TXIMISTCUP

**TIEMPO:** Un tiempo de 25 minutos en todos los partidos de primera, segunda fase y 3er y 4puesto. En la fase final (semi-finales y final), los partidos serán a dos tiempos de 20' con los dos últimos minutos de cada tiempo a reloj parado.

**Tiempos muertos** Los equipos tendrán derecho a 1 minuto de tiempo muerto en cada uno de los periodos. Si un equipo no solicita el que le corresponde en el primer periodo, seguirá disfrutando únicamente de 1 en el segundo. Lo debe solicitar la entrenadora-responsable en cualquier momento en que su equipo tenga el balón.

**Cambios ilimitados** Cada equipo comienza el encuentro con 5 jugadoras titulares –1 portera y 4 jugadoras de campo- más las jugadoras que no actúan de inicio. Son permitidas sustituciones volátiles, es decir; pueden cambiarse con el balón en juego y el que sale puede ingresar nuevamente. Las sustituciones pueden hacerse incluso durante la acción de juego en una zona claramente delimitada para tal final.

**Remplazo de las expulsadas** Cuando un jugador es expulsado, su equipo debe jugar con cuatro futbolistas por un tiempo de 2 minutos, a menos que se marque un gol. Sólo después de esto, podrá completar la nómina de 5 jugadores.

**Faltas acumulables y el segundo punto penal** Las faltas acumulables son aquellas sancionadas con tiro libre directo, con independencia de que sea aplicada la ley de ventaja o no, el penalti incluido. A la sexta falta acumulable, el equipo beneficiario tiene el derecho de ejecutar correspondiente el tiro libre directo sin barrera, ya sea desde el segundo punto penal, ubicado cuatro metros más allá del primero, o más cerca del arco todavía, si la falta hubiese sido cometida entre la línea de fondo y el segundo punto penal. Existen dos lanzamientos de penal, uno desde 6 metros, cuando una jugadora comete una falta dentro de su propia área; y otro desde 10 metros, que se da después de que un equipo haya acumulado cinco faltas. Los planchazos sobre el adversario al disputar el balón no son permitidos, las distancias en las barreras son de 5 metros y cuando se define un partido por tiros desde el punto penalti, son inicialmente tres.

**Acumulación de faltas** Las faltas y los penaltis funcionan igual que en el fútbol por norma general. Sin embargo, una vez que un equipo comete cinco faltas en una sola mitad, por cada falta que cometa a partir de entonces, el rival podrá lanzar un tiro libre desde el punto de doble penalti, a diez metros de la portería. Si la falta es más cerca, el lanzamiento puede realizarse desde el punto de la infracción. En el descanso ambos contadores se quedan a cero, pero no se borrarán antes de la prórroga, donde las faltas de la segunda parte seguirán contando.

**Sanciones** Un jugador que ha sido expulsado será sancionado para el próximo partido. Las tarjetas amarillas que no aca-reen una suspensión acaban en los cuartos de final. Un jugador será automáticamente sancionado después de que le amonesten dos veces. Cualquier jugador será sancionado si ve dos amonestaciones en dos partidos diferentes, así como en las siguientes amonestaciones.

**Portera – jugadora** Una jugadora de campo puede entrar y salir como sustituta de la portera, pero el árbitro debe asegurarse que la llamada portera-jugadora lleva una camiseta de portera diferente del de las camisetas que llevan cuando están de jugadoras.

**Área de penalti** Las jugadoras pueden entrar en el área y la portera puede salir, pero no puede tocar el balón una vez que tengan la posesión a no ser que sea en el campo contrario o la toque un rival. Los saques de puerta deben lanzarse con la mano, no puede tirarse con el pie.

**Saque de meta** No se podrá anotar un gol directamente de saque de meta, el balón será lanzado con las manos, desde cualquier punto del área de penalti por la guardameta del equipo defensor, debiendo estar las jugadoras adversarias fuera de esta área hasta que el balón esté en juego (estará en juego, cuando sea lanzado directamente más allá del área de penalti), la guardameta no podrá volver a tocar el balón por segunda vez, hasta que el balón sea tocado por un adversaria o le sea devuelto por cualquier jugadora de su equipo una vez que haya cruzado la línea de medio campo.

En el saque de meta, si el balón traspasa la línea de medio campo sin haber tocado antes el suelo o sin haber tocado antes en cualquier jugador, situado en la mitad de la superficie de juego del portero que efectúa el lanzamiento, se le sancionará con un tiro libre indirecto desde el punto más cercano al lugar donde traspasó el balón, la línea divisoria de medio campo.

**Saques de banda** El balón se juega con el pie si cruza cualquier línea (salvo la línea de gol) o toca el techo. Los balones que entren directamente en un saque de banda en la portería no cuentan como gol. La ejecutora del saque, deberá tener una parte del pie sobre la línea de banda o en el exterior de la superficie de juego en el momento de efectuar el saque de banda

**Saque de esquina** Se realizará con el pie pudiéndose anotar un gol directamente, pero solamente contra el equipo contrario.

**La regla de los cuatro segundos** Para los saques, tiros libres, saques de puerta y córners las jugadoras que estén en posesión del balón tendrán 4 segundos para poner de nuevo el balón en juego, mientras el árbitro los cuenta con los dedos en el aire. Si una jugadora no cumple ese tiempo, el balón será para el equipo contrario. La portera no puede tener el balón en su mitad de campo durante más de 4 segundos.

